

A VER SI TE ATREVES...

TODO SOBRE LOS VIDEOJUEGOS Y TU SALUD ORAL

JUEGO EDUCATIVO



Universidad
Rey Juan Carlos

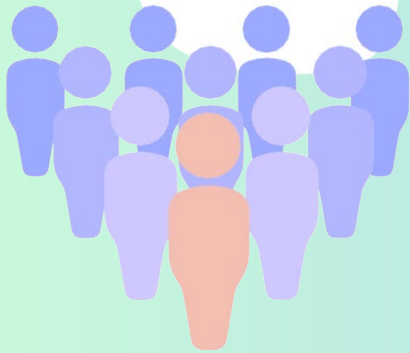


Oficina Universitaria
de Aprendizaje Servicio

INSTRUCCIONES Y RECURSOS ADICIONALES:

1

**DIVIDIR A LA
CLASE EN GRUPOS
EQUITATIVOS**



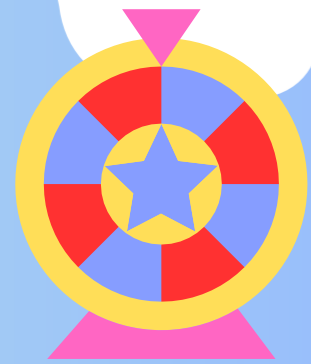
2

**SELECCIONAR UN
NOMBRE Y
PORTAVOZ PARA
CADA GRUPO**



3

**UNA PERSONA DEL
GRUPO SALE A
TIRAR LA RULETA**



ENLACE DE LA RULETA: <https://spinhewheel.io/es/wheels/8kdUAP0EOu62DTpDK8hmcz0xJmU9MA>

INSTRUCCIONES Y RECURSOS ADICIONALES:

MITO O REALIDAD

Se da una afirmación y deben determinar si es V o F

TIRA OTRA VEZ

Se repite el turno

BONUS

Preguntas más difíciles por las que consiguen una mayor recompensa

BUENO O MALO

Clasificar distintos términos en beneficiosos o perjudiciales para la salud. Justificar.

ACTUACIÓN

Interpretar la escena propuesta

JUGUEMOS A LA RULETA:

El color de la casilla corresponde al de la tarjeta (disponibles a partir de la página 5) diseñadas para ser impresas.

IMÁGENES

De las imágenes presentadas, decir cuál se asocia al enunciado.

DETECTA LA MENTIRA

De las 3 afirmaciones, ¿cuál es falsa y por qué?

MUERTE

Se pierde el turno

INSTRUCCIONES Y RECURSOS ADICIONALES:

5

EL JUEZ LEE LA PREGUNTA

1 MIN. PARA DELIBERAR

**COMUNICAR Y JUSTIFICAR
LA RESPUESTA**



6

**CORREGIR Y
REVISAR LA TABLA
DE
PUNTUACIONES de
la página 18**



7

**REGISTRAR LA
PUNTUACION
DE FORMA VISIBLE
PARA TODOS**



A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

A ver si te atreves...



IMÁGENES

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

A ver si te atreves...



BONUS

A ver si te atreves...



MUERTE

A ver si te atreves...



TIRA OTRA VEZ

A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

A ver si te atreves...



**MITO O
REALIDAD**

Hacer 3h de ejercicio compensa 3h de uso de pantallas:

Mito

Las bebidas energéticas se consideran factor de riesgo para desarrollar caries dental:

Realidad

El estrés no es un factor a tener en cuenta en el desarrollo de enfermedad periodontal:

Mito

La calidad y cantidad del sueño influye en la posibilidad de desarrollar caries:

Realidad

Mientras que sigas lavándote los dientes todos los días, no importa cuanto tiempo abuses de las pantallas al día, la salud oral no empeora:

Mito

Los juegos de guerra y más agresivos tienen un impacto más negativo en nuestra salud oral que aquellos que no fomentan la violencia:

Realidad

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

A ver si te atreves...



ACTUACIÓN

**Un amigo te cuenta
que lleva dos noches
sin dormir por
jugar a un nuevo
videojuego
¿qué le dices?**

**Un compañero te dice
que al llegar a casa se
pasa toda la tarde
jugando al ordenador
y que no se lava los
dientes después de
cenar para no perder
tiempo y poder
seguir jugando
¿qué le dirías?**

**Un compañero te
cuenta que ha visto
anunciada una
bebida que ha hecho
Messi y que a partir
de ahora solo va a
beber eso
¿qué le
responderías?**

**Un amigo te da un
consejo: para poder
jugar más tiempo y
subir de nivel, lo
mejor es tomarte un
redbull y aguantar
toda la noche
¿Qué consejo le darías
tú?**

**Un compañero de
clase te dice que no
se lava los dientes
después de comer
porque le da mucha
pereza y prefiere
echarse unas
partidas antes
¿que le dices?**

**Tu hermano
pequeño te dice que
sus amigos se ríen
de él por tomarse
unos anacardos con
manzana en vez de
una coca cola y unas
chuches mientras
juega, ¿qué le
dirías?**

A ver si te atreves...



IMÁGENES

A ver si te atreves...



IMÁGENES

A ver si te atreves...



IMÁGENES

A ver si te atreves...



IMÁGENES

A ver si te atreves...



IMÁGENES

A ver si te atreves...



IMÁGENES

El uso abusivo de videojuegos tiene un impacto importante en estas partes del cuerpo excepto en: **manos y pies**

Entre los videojuegos más peligrosos para la salud no se encuentra: **Solitario Spider**

El uso abusivo de videojuegos se puede relacionar con el aumento de prevalencia de estas enfermedades excepto: **alzheimer**

Un abuso de pantallas puede acarrear todo esto menos: **mayor círculo social**

Otra actividad a la que puedes dedicar tu tarde y aportan más beneficios que las pantallas: **dibujar**

Cuál de estas situaciones presenta un mayor riesgo para la salud: **jugador solo con la bebida**

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

A ver si te atreves...



**DETECTA LA
MENTIRA**

Los científicos han determinado que el consumo excesivo de videojuegos está relacionado tanto con problemas orales como con estas enfermedades: ECV, enfermedades metabólicas, **problemas articulares en muñeca y falanges.**

Los alimentos más consumidos por los jugadores son:
refrescos,
solomillo
Wellington,
ultraprocesados
ricos en azúcar y sales

Un uso excesivo de videojuegos, tiene diferentes consecuencias: déficits de sueño y mala calidad de descanso, ansiedad y estrés, **aumenta la habilidad estratégica**

Los efectos perjudiciales de los videojuegos dependen de: **jugar en el móvil o en el ordenador,** si hay violencia en el videojuego, jugar de madrugada.

No todos los videojuegos son iguales, algunos pueden ser beneficiosos para la salud (en su justa medida): **GTA,** just dance, ring fit adventure

Anuncios que promueven malos hábitos para la salud oral: Coca-cola, **Nike,** Haribo

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

A ver si te atreves...



BUENO O MALO

Jugar varias
horas al día con
el ordenador

o

Hacer alguna
actividad física
durante el día

Visitar al
dentista
regularmente

o

Visitar el
dentista solo
cuando tengas
algún problema

Beber refrescos
con la comida

o

Beber agua con
la comida

Comen un dulce
entre horas

o

Comer un
dulce de postre

Picar unos
dátiles

o

Picar unas
aceitunas
rellenas de
anchoa

Utilizar pasta de
dientes casera
(arena de
manantial con
aceite esencial
de ricino)

o

Utilizar Licor del
Polo sabor fresa

A ver si te atreves...



¡Dale!

BONUS

A ver si te atreves...



¡Dale!

BONUS

A ver si te atreves...



¡Dale!

BONUS

A ver si te atreves...



¡Dale!

BONUS

A ver si te atreves...



¡Dale!

BONUS

A ver si te atreves...



¡Dale!

BONUS

¿Es peor beber
con o sin pajita?
con pajita

Hay que
cepillarse los
dientes mínimo
dos veces al día.
¿Cuál es la
indispensable?
Después de
cenar

¿Qué tipo de
cepillo es mejor
manual o
eléctrico?
Son iguales, lo
importante es la
técnica

¿Son las caries
contagiosas?
No

¿Es fumar un
factor de riesgo
como el abuso de
los videojuegos
para las
enfermedades de
las que hemos
hablado?
Sí

Aparte del cepillo
de dientes, qué
otros elementos de
higiene son
importantes:
(respuesta abierta)
seda dental,
irrigadores,
colutorios, cepillos
interproximales.

Puntuaciones:

	SISTEMA DE PUNTUACIÓN:		
MITO O REALIDAD	+2 puntos si aciertan la pregunta	+5 puntos si aciertan la pregunta y saben argumentar	+10 puntos si además nos dicen otro mito/ realidad
REPRESENTAR UNA ESCENA	+5 puntos si no participan todos	+10 si hay participación de todos los miembros y consiguen que resulte creíble	+15 para el grupo que mejor lo haya hecho
DOS VERDADES Y UNA MENTIRA	+2 puntos si aciertan la pregunta	+5 puntos si aciertan la pregunta y saben argumentar	
IMÁGENES	+2 puntos si aciertan la pregunta	+5 puntos si aciertan la pregunta y saben argumentar	
BUENO O MALO	+2 puntos si aciertan la pregunta	+5 puntos si aciertan la pregunta y saben argumentar	+10 puntos si además nos dicen otra cosa buena y mal
BONUS	+10 puntos si aciertan la pregunta	+20 puntos si aciertan la pregunta y argumentan	